

Programme d'animation

Après midi :

Journée	Activités
1 ^{er} jour	Jeux sportifs et de distractions
2ème	Jeux sans frontières type (1)
3ème jour	Jeux d'animation en piscine 1-2
4ème jour	Jeux de société –Arts et Sports avec les représentants des régions
5ème jour	Jeux sans frontières type (2)

Le comité artistique se chargera de la préparation d'une exposition artistique finale à laquelle participera 200 participants, en plus d'une équipe de Goulmime (voir fiche technique des jeux de société).

Soir :

Journée	Activités
1 ^{er} jour	Soirée des régions participantes Folklore et jeux
2ème	Soirée des compétitions de distractions et des jeux
3ème jour	Jeux de cirque, de clown et de sorcellerie
4ème jour	Soirée dansante et de chant
5ème jour	Musique et arts sportifs